

SUELTA LA PACA, CARGA A LA PAREJA

Juego de carreras en el que se participa por parejas. Pueden ser parejas del mismo sexo o mixtas y es indiferente el tipo de relación y parentesco entre los dos miembros, pudiendo participar: matrimonios, amigos, hermanos, etc.

El juego se concibe como una prueba de velocidad, fuerza y resistencia.

Mecánica de la competición:

En cada turno de carrera participarán 8 parejas.

Ambos miembros de la pareja estarán en la línea de salida junto a una bala de paja de unos 25 kilogramos de peso.*

Una vez se da la señal de salida, ambos miembros cargarán la paca de paja y la portarán en volandas, con la mayor rapidez posible, hasta el otro lado de la pista.

El recorrido constará de unos 50 metros por terreno irregular.*

Una vez cruzada la línea de meta, la pareja soltará la bala de paja y uno de ellos deberá cargar, bien sea a la espalda, sobre los hombros o en brazos, a la otra persona de su equipo y transportarla de esta manera de vuelta hasta el lado de la pista desde donde se inició la carrera.

Ganará la pareja que llegue en primer lugar a la meta habiendo cumplido todas las **normas** explicadas a continuación.

Inscripción:

- 1 – La inscripción se realizará a través de la opción específica correspondiente habilitada en la página web del festival. El plazo se cerrará el viernes 16 de Junio a las 21:00 horas, o cuando se hayan cubierto todas las plazas.
- 2 – En la misma pantalla y al mismo tiempo, se realizará la inscripción conjunta de ambos miembros del equipo. No se tendrán en cuenta las inscripciones individuales.
- 3 – A cada pareja se le asignará un número según el orden de inscripción. Una vez cerrado el plazo, se notificará dicho número a través del correo electrónico. Además se adjuntará un archivo PDF con la imagen de una papeleta que los interesados deberán llevar impresa el día del festival y que será entregada en el punto de información correspondiente que se indicará en su momento.
- 4 – En caso de que haya el suficiente número de solicitudes, se realizará un segundo turno de carreras y se dará toda la información por correo electrónico a los solicitantes que quedaran fuera del primer turno, por haberse completado.

Normas:

- 5 – Durante la primera fase de la carrera los portadores de la bala de paja no podrán permitir que la misma toque el suelo hasta que hayan alcanzado la línea de meta. En caso de que la bala de paja se le caiga o vaya arrastrando, la pareja portadora deberá parar y levantarla de nuevo. Hasta que la bala de paja no haya dejado de tocar el firme la pareja no podrán continuar con la carrera, pudiendo quedar descalificada en el caso de completar el recorrido sin cumplir con esta norma.
- 6 – La norma 5 también será aplicada durante la segunda fase de la carrera. El participante cargador de su pareja no deberá dejar que su pareja cargada toque el suelo mientras avanza distancia alguna en la carrera.

Normas de Juegos del Ávalon Summer Faerie Fest 2017

- 7 – Se permitirá cambiar la forma o posición para cargar la bala de paja y la pareja a lo largo del recorrido para comodidad de los concursantes, siempre y cuando ambos respeten las normas 5 y 6 y no se avance en el recorrido con la carga arrastrando.
- 8 – Durante la primera parte del recorrido la bala de paja deberá ser portada por ambos concursantes a la vez en todo momento.
- 9 – En caso de incumplir estas normas, la pareja participante será descalificada.
- 10 – Ganará la pareja que cruce en primer lugar la línea de comienzo de carrera, tras finalizar el segundo recorrido, independientemente de la posición en la que haya quedado al cruzar la meta durante la primera fase de la carrera.
- 11 – La pareja ganadora se llevará un diploma acreditando su victoria y una mención especial en la Galería de los Campeones de la web de Avalon Summer Faerie Fest 2017.

Nota:

*Las especificaciones dimensionales son aproximadas y pueden variar.