

Box War

Normas básicas:

Para poder participar en esta actividad, el día 24 de Junio en el castillo de Belmonte, el participante debe ser mayor de 15 años.

Los menores de edad (entre 15 y 18 años) deberán ser autorizados y acompañados específicamente por un adulto responsable.

Para los niños habrá una actividad específica, de la que se informará en otro apartado.

El participante debe construirse una armadura y un arma de cartón. La armadura debe, como mínimo, cubrir toda la zona del torso. Está permitido que la armadura cubra piernas, brazos y cabeza, así como la fabricación complementos tales como un escudo y espada, siempre y cuando el material usado para ello sea únicamente cartón.

Las armaduras, las armas, así como los posibles complementos tales como escudos o cascos, deben ser resistentes pero no rígidos ni punzantes y deberán estar fabricados plenamente de cartón y no se permitirá el uso de otros materiales.

No se deben usar objetos punzantes para unir las distintas piezas de la armadura. Se deben utilizar materiales como pegamento o cinta adhesiva.

No se puede usar ningún tipo de refuerzo en ninguno de los componentes que no sea de cartón.

Cualquier elemento que no cumpla con estas normas puede ser excluido del equipamiento del guerrero, ya sea por formar parte de la armadura o del complemento.

Al inscribirse en la Box War de esta edición de ASFF2017 el participante entrará directamente a formar parte del concurso a la Mejor Armadura Box War, cuyas normas detallamos al final de este documento.

Objetivo de la batalla:

El propósito de la batalla es destruir completamente la armadura que protege la parte del torso de los demás guerreros con el fin de que el campo de batalla quede vacío de participantes y sembrado de los restos de cartón usado como armadura.

Esto es un todos contra todos y el fin es pasarlo bien destruyendo esas armaduras en las que tanto han trabajado los oponentes durante las semanas previas a la guerra.

Aquí no hay equipos pero sí unas reglas a seguir y que detallaremos más adelante.

Recuerda que en Box Wars no hay ganadores, es una guerra de perdedores.

Inscripción:

Se hará a través de la opción correspondiente habilitada en la página web del evento y permanecerá abierta hasta el viernes 16 de Junio a las 21:00 horas o si el número de inscritos supera los 50 guerreros.

Una vez cerrado el plazo de inscripción los inscritos recibirán un correo que confirme su número de participante y un archivo PDF con una papeleta que deberán imprimir y llevar encima el día del festival. Está permitido que se lleve pegada en un punto visible de la armadura, ya sea sobre el casco, el escudo o la parte que cubra el torso. Se informará también del horario y punto de encuentro, tanto del concurso a la mejor armadura de cartón como de la propia batalla.

Es importante no olvidarse de ello, pues todos los participantes deberán estar correctamente identificados el día de la batalla.

Mecánica y Reglas de la batalla:

Las siguientes reglas están pensadas para que la actividad sea segura y divertida para todos. Son de obligado cumplimiento y serán objeto de descalificación y expulsión del campo de batalla si se incumplen.

- 1 – Una vez estén todos los participantes situados en el campo de batalla esperarán a la señal correspondiente del personal de la organización encargada de arbitrar la actividad.
- 2 – Dicho personal tiene autoridad total para dirigir el juego y tomar las decisiones oportunas por el buen funcionamiento y dinámica del mismo. Serán los encargados de avisar y expulsar a aquellos que no estén cumpliendo las normas o sigan luchando cuando deberían haber abandonado el campo de batalla. La organización se guardará el completo derecho de expulsar a todo aquel participante que considere oportuno, dando prioridad al cumplimiento de la dinámica de la actividad.
- 3 – Cada jugador es responsable de su seguridad y de ser cuidadoso con el daño que se pueda infligir a los demás participantes. La organización no será responsable de las posibles lesiones personales sufridas en el transcurso de la batalla. Los participantes deberán luchar con honor y respeto. No se permitirán puñetazos, patadas o empujones dados con mala fe.
- 4 – El ataque se realizará con el arma de cartón. Si un participante pierde el arma y ésta queda sin posible uso, entonces, se permitirá comenzar a rasgar y arancar armaduras con las manos.
- 5 – Queda absolutamente prohibido golpear la cabeza, la cara, la entrepierna o por la espalda, incluso si el contrincante lleva un casco de cartón. No olvidemos que el objetivo del juego es destruir la armadura que cubre la parte del torso.
- 6 – Si un box warrior se cae, se le debe permitir levantarse. No se puede atacar a un guerrero caído.
- 7 – No está permitido robar las armas de otras personas. Si el arma usada por un guerrero cae al suelo, éste puede volver a recogerla y seguir luchando y defendiéndose con ella.
- 8 – Si un box warrior grita "FUERA", por rendición, significará que queda fuera de la batalla y no puede ser atacado. El guerrero que abandone el campo, no podrá volver a él.
- 9 – Cuando el traje del participante haya quedado destruido o bien cuando haya usado el gripo de rendición "FUERA" el box warrior debe abandonar el campo de batalla. Un traje se considera destruido cuando la parte superior del cuerpo ha sido completamente arrancada o destruida.
- 10 – No hay un tiempo límite para poner final a la batalla. No obstante, los miembros de la organización que estén arbitrando podrán tomar la decisión de darla por finalizada en el caso de que se alargue demasiado en el tiempo.
- 11 – La regla principal es que el participante luche limpiamente, de forma segura, divertida y con honor. Al final de la batalla cada guerrero ayudará a dejar el campo de batalla libre de residuos que

Normas de Juegos del Ávalon Summer Faerie Fest 2017

puedan causar molestias a otras actividades del festival. Los restos de cartón serán depositados en bolsas facilitadas por la organización con el fin de que sea material que puedan ser desechados en un punto de reciclaje.

CONCURSO A “LA MEJOR ARMADURA DE BOX WARRIOR”

Quedan incluidos en este concurso todos aquellos guerreros inscritos en la Box War de esta edición de ASFF2017 que se celebrará el día 24 de Junio en Belmonte.

Tanto la inspección de los trajes como la selección y notificación de la decisión tomada por parte del jurado, así como la entrega del premio, se realizará antes del comienzo de la batalla.

El jurado estará formado por un grupo de personas elegidas por la organización del evento.

Se juzgará tanto la originalidad y funcionalidad del diseño de la armadura, como el nivel de acabado del mismo.

Se permite el uso de pinturas para dar un acabado más atractivo a la armadura, pero no de complementos que no sean fabricados completamente con cartón y por el participante.

El ganador recibirá un premio de 50 € en efectivo.

El segundo premio será una camiseta o artículo de merchandising del festival.